

## Kniziathon - Informazioni per i Giocatori

Benvenuti al **Kniziathon**, un invito a provare i giochi dell'autore Reiner Knizia. Avrete l'opportunità di scegliere tra una grande varietà di giochi quelli che a voi piacciono di più. Se è la prima volta che partecipate ad un **Kniziathon**, mettetevi comodi e leggete questa introduzione oppure chiedete ad uno degli organizzatori. Buon divertimento!

*Devo essere un giocatore esperto per partecipare al Kniziathon?*

Il **Kniziathon** è per tutti, indipendentemente dalla loro abilità di giocatori. Organizzatori esperti sono a disposizione per illustrare a ciascuno, novizi o esperti, le regole dei giochi. Se siete da soli gli organizzatori vi troveranno degli avversari di livello adeguato.

*Quanti giochi giocherò e quanto durerà?*

Nel **Kniziathon** puoi giocare **tutti** i giochi di Reiner Knizia. Per alcuni impiegherai solo alcuni minuti, per altri potresti aver bisogno di un'ora o più. Puoi provare tanti giochi differenti o lo stesso gioco più di una volta. Puoi andare e venire come desideri. Dipende solo da te.

*Che accade dopo ciascuna partita?*

Quando la partita è terminata dovrai compilare un modulo sul quale saranno indicati: il nome del gioco, il nome di tutti i giocatori e la classifica finale. Due giocatori dovranno firmare il modulo e consegnarlo ad uno degli organizzatori. (Solo i moduli consegnati prima della fine del torneo saranno validi). Una volta consegnato il modulo potrai iniziare una nuova partita. Non devi fare altro, gli organizzatori si preoccuperanno di tutto il resto.

Se sei un tipo competitivo potresti essere interessato a controllare il tabellone dei punteggi ogni tanto, così per vedere in che posizione ti trovi. E magari potresti anche essere interessato a sapere come vengono calcolati i punteggi.

*Come si calcola il punteggio?*

Il punteggio che realizzi ad ogni partita dipende da due fattori: i tuoi **punti piazzamento** ed il **coefficiente del gioco**. I punti piazzamento sono assegnati in base al numero di giocatori ed al tuo piazzamento nella classifica finale, come indicato nella seguente tabella:

Numero di Giocatori	Punti Piazzamento					
	1°	2°	3°	4°	5°	6°
6	6	5	4	3	2	1
5	6	5	3	2	1	-
4	5	4	2	1	-	-
3	5	3	1	-	-	-
2	4	2	-	-	-	-

I tuoi punti piazzamento sono moltiplicati per il coefficiente del gioco cui avete giocato. (Ogni gioco è pesato rispetto alla durata prevista). La lista completa dei giochi, ed i relativi coefficienti, sarà disponibile nei pressi dei tavoli.

**Esempio:** arrivare secondo in una partita a 4 giocatori [4 punti] di "Ra" [coefficiente 3] dà  $4 \times 3 = 12$  punti.

*Come è determinato il vincitore del Kniziathon?*

Chi al termine del torneo ha il punteggio più alto è dichiarato vincitore.

*Come posso ottenere un buon punteggio?*

Se vuoi puoi giocare allo stesso gioco più di una volta, ma **solo il tuo punteggio migliore** conterà ai fini della classifica del torneo. Quindi conviene provare quanti più giochi possibile, perché ogni nuovo gioco aumenterà il tuo punteggio totale, anche se arrivi ultimo.

Se hai altre domande chiedi pure agli organizzatori. E adesso... **Buon Divertimento!**

## Kniziathon – Modulo per i Punteggi

**Gioco:**

Piazzamento	Nome del Giocatore

*Firma di due giocatori*

Il modulo per i punteggi va riempito dopo ogni partita scrivendo in modo CHIARO e COMPRENSIBILE.  
Indicare il nome del gioco, i nomi di tutti i giocatori ed il loro piazzamento (i pareggi sono ammessi).  
Il modulo deve essere firmato da due giocatori e consegnato agli organizzatori.

## Kniziathon – Modulo per i Punteggi

**Gioco:**

Piazzamento	Nome del Giocatore

*Firma di due giocatori*

Il modulo per i punteggi va riempito dopo ogni partita scrivendo in modo CHIARO e COMPRENSIBILE.  
Indicare il nome del gioco, i nomi di tutti i giocatori ed il loro piazzamento (i pareggi sono ammessi).  
Il modulo deve essere firmato da due giocatori e consegnato agli organizzatori.