

## **I vincitori del Best of Show**

### **Side Award – Miglior Family Game / Party Game**

Un gioco “stupidamente” divertente e decisamente “scomodo”, soprattutto se dovete giocare con la fronte appoggiata al tavolo. Ben curato sotto il profilo visivo e perfetto per raddrizzare un noioso venerdì sera. Il **Side Award per il Miglior Family Game / Party Game** va a **Kragmortha** (Counter-Stratelibri) di Walter Obert, Riccardo Crosa, Massimiliano Enrico, Fabrizio Bonifacio e Chiara Ferlito.

### **Side Award – Miglior Progetto Editoriale**

Per la capacità coesiva di un brand nato su una piattaforma next-gen, la giuria desidera premiare lo sfaccettato universo editoriale di **World of Warcraft** della Blizzard Inc. e i suoi licenziatari **25 Edition** per il gioco di ruolo e **Upper Deck Entertainment** per il gioco di carte.

### **Side Award – Miglior Meccanica di Gioco**

Non sempre le nuove idee sono le migliori! La giuria assegna il **Side Award** alla **Miglior Meccanica di Gioco** a un evergreen di scuola tedesca oggi ripresentato con un vestito tutto nuovo dalla Nexus Editrice. Stiamo parlando di **Principi di Firenze** (Nexus Editrice), di Wolfgang Kramer e Jens Christopher Ulrich.

### **Side Award – Miglior Concept Artistico**

Quando l'aspetto visivo diventa tridimensionale (e che tridimensionale!), l'esperienza di gioco non può che trarne giovamento e vivacità. Il **Side Award** come **Miglior Concept Artistico** va al gioco che è riuscito a trasformare i *bi-plani* in *tri-plani*, **Wings of War – Miniatures** (Nexus Editrice) di Andrea Angiolino e Piergiorgio Paglia.

### **Best of the Show – Miglior Gioco da Tavolo**

Un prodotto italiano dal respiro internazionale, ottimamente bilanciato, bene illustrato, con un'innovativa miscela di meccaniche di gioco. Nonostante il prezzo elevato, il premio per il **Miglior Gioco da Tavolo 2007** va a **Kingsburg** (Counter-Stratelibri) di Andrea Chiarvesio e Luca Iennaco.

### **Best of the Show – Miglior Gioco di Carte**

Ulteriore perfezionamento di una serie di titoli di successo a livello internazionale. Un gioco di carte intuitivo, vivace, storicamente accurato anche sotto il profilo iconografico, per dei veri assi dell'aria. Come ormai avrete capito il premio al **Miglior Gioco di Carte 2007** non può che andare a **Wings of War – Dawn of War** (Nexus Editrice) di Andrea Angiolino e Piergiorgio Paglia.

### **Best of the Show – Miglior Gioco di Ruolo**

Nell'assegnare questo premio la Giuria ha dovuto affrontare un problema di etica, che si è concluso con la momentanea esclusione dalla votazione di uno dei giurati. I restanti, all'unanimità, hanno premiato la forza evocativa, la profondità e la letterarietà di un gioco peraltro già premiato nella sua precedente “incarnazione”. Stiamo parlando di **Sine Requie Anno XIII** (Asterion Press) di Matteo Cortini e Leonardo Moretti.

### **Best of the Show – Miglior Gioco Collezioneabile**

Una nuova modalità di intendere i giochi di carte collezionabili in una ambientazione fantasy ormai da tempo consacrata come una delle più amate del mondo. Nel variegato universo di Warcraft si inserisce un nuovo tassello: il gioco di carte collezionabile **Nucleo Ardente** della Upper Deck Entertainment.

### **Best of the Best**

Dopo una lunga e faticosa consultazione la Giuria, con voto segreto e con una preferenza di 3 voti su 5, desidera premiare un gioco che, tra tutti quelli analizzati, ha le maggiori potenzialità per diventare un vero classico. Ottimo meccanismo di gioco, grafica ineccepibile, longevità assicurata fanno di **Kingsburg** (Counter-Stratelibri) il **Best of the Best 2007**.

### **Best of Show – Premio alla Carriera**

Quest'anno il premio alla carriera va ad uno dei nomi storici dell'editoria ludica italiana. Dalla seconda metà degli anni '70 all'inizio degli anni '90 i suoi oltre 200 giochi, le associazioni e le riviste da lui fondate hanno divertito ed ispirato molti degli autori e degli editori di oggi. In anni più recenti numerose aziende si sono rivolte a lui per i suoi innovativi metodi di formazione aziendale basati sul gioco. Stiamo parlando di **Marco Donadoni**, che vince il **Premio alla Carriera 2007!**